

AUTOŠKOLKA

pravidla hry

Hra pro: 2-3 hráče

Věk: od 4 let

Délka hry: 15 minut

Potřeby pro hru:

1x herní plán

12x kartičky s cílem cesty

1x hrací kostka

12x figurky

Cílem hry je splnit všechny cesty pro své figurky.

Dle náročnosti a délky hry si zvolíme počet figurek na hráče. Vhodné jsou 4 figurky stejné barvy na jednoho hráče. Hra začíná losováním kartičky s cílem cesty. Figurky jsou umístěny v domečku, na šachovnici v levém dolním rohu hracího plánu. Zde hra začíná i končí. Hráči umístí svou kartičku na příslušné místo na hracím plánu.

Nejmladší hráč začíná házet kostkou. Postupuje se po políčkách, kdy se střídá světlá a tmavá silnice. Cílem je dojít na vyznačené kolečko na kartičce a zase zpátky do domečku. Figurkou lze pohybovat všemi směry. Jakmile se figurka vrátí, hráč losuje další kartičku a pokračuje s další figurkou.

Pro větší obtížnost je možné umístit všechny kartičky a hrát se všemi figurkami najednou.

Vyhrává hráč, který jako první splní cesty pro své figurky.

Dopravní značení je umístěno reálně a dá se využít k základní dopravní výuce. K samotné hře není potřeba. Důležitá jsou políčka.

Druhy políček:

Zpomalovací - přechod, retardér a vlakový přejezd.

Pokud projíždíme přes zpomalovací políčko, je nutné na něm zastavit a hodit opět kostkou.

Pokud padne 1-3, na políčku zůstáváme a hraje další hráč. Pokud padne 4-6 pokračujeme v původním počtu hozeném na kostce. Zastavujeme na každém zpomalovacím políčku.

Zrychlovací - jednosměrka, kruhový objezd

Jsou již vyznačené dlouhým políčkem, lze projíždět pouze určeným směrem.

Zákaz předjíždění a změny směru jízdy - plná čára na políčku

Pokud stojí figurka hráče na políčku s plnou čarou, další hráči ji nemohou předjet a zůstávají stát na políčku za ním a čekají, až odjede.